

Tipos de apostas

- ❖ Todas as opções de apostas listadas abaixo são referentes a 1 tp e 2tp mais acréscimos; prorrogação e decisão por pênaltis são desconsiderados.

Vencedor do encontro

É a aposta mais comum, sabemos bem que um jogo de futebol há a possibilidade de três resultados possíveis primeiro time (CASA) vence, segundo time (FORA) vence e empate. Exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | Placar final | Vencedor | Resultado |
|--------|---------------------------|--------|--------------|----------|-----------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | Casa | 1-0 | Casa | Ganhou |
| 2 | Coritiba X Santos | Casa | 1-2 | Fora | Perdeu |
| 3 | Fluminense X Ponte Preta | Empate | 3-2 | Casa | Perdeu |
| 4 | Internacional X Juventude | Empate | 0-0 | Empate | Ganhou |
| 5 | Santos X Juventude | Fora | 0-1 | Fora | Ganhou |
| 6 | São Paulo X Corinthians | Fora | 2-2 | Empate | Perdeu |

*Repare que no jogo (3) o apostador jogou Empate o placar ficou 2-2, mas houve desempate nos pênaltis e o Fluminense ganhou.

Dupla Possibilidade

É bem parecido com a modalidade de cima, contudo você pode ganhar em duas situações possíveis. Exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | Placar final | Vencedor | Resultado |
|--------|---------------------------|----------------|--------------|----------|-----------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | Casa ou Empate | 1-0 | Casa | Ganhou |
| 2 | Coritiba X Santos | Casa ou Empate | 1-2 | Fora | Perdeu |
| 3 | Fluminense X Ponte Preta | Empate ou Casa | 2-2 | Casa | Ganhou |
| 4 | Internacional X Juventude | Empate ou Casa | 0-0 | Empate | Ganhou |
| 5 | Santos X Juventude | Casa ou Fora | 0-1 | Fora | Ganhou |
| 6 | São Paulo X Corinthians | Empate ou Fora | 2-2 | Empate | Ganhou |

Ambas Equipes Marcam

- Ambas Marcam : sim => Ambos os times marcam gols .
- Ambas Marcam : não => Apenas um time ou nenhum marca .
- Apenas 1 Marca => Apenas um time marca gol.

Ambas Equipes Marcam + Resultado

Há três possibilidades:

- Ambas M e Casa Ganha => Ambos os times fazem gols e o vencedor do encontro é casa
- Ambas M e Fora Ganha => Ambos os times fazem gols e o vencedor do encontro é fora
- Ambas M e Empatam => Ambos os times fazem gols e o jogo termina em empate
- Ambas Não Marcam e Casa Ganha => Somente um time faz gol e o vencedor do encontro é casa
- Ambas Não Marcam e Fora Ganha => Somente um time faz gol e o vencedor do encontro é fora
- Ambas Não e Empatam => Jogo termina 0x0

Handicap Europeu

Adiciona-se ou subtrai-se o valor selecionado do número de gols do escolhido e o time escolhido deve vencer a partida com o valor do handicap aplicado ao placar. Nesta opção empate perde a aposta. Por exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | Placar da partida | Placar Handicap Europeu | Resultado |
|--------|----------------------|---------|-------------------|-------------------------|-----------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | Casa -1 | 1-1 | 0-1 | Perdeu |
| 2 | Coritiba X Santos | Fora +2 | 2-1 | 2-3 | Ganhou |
| 3 | Bahia x Sport | Casa +1 | 0-0 | 1-0 | Ganhou |
| 4 | São Paulo x Vasco | Fora -1 | 0-1 | 1-1 | Perdeu |

Time Marca

- Casa marca => Casa marca ao menos um gol durante os 90 minutos mais acréscimos.
- Fora marca => Fora marca ao menos um gol durante os 90 minutos mais acréscimos.

Vencedor Intervalo/Final

Esta opção é considerado o resultado do primeiro tempo e o resultado final do jogo Exemplo:

| Jogo | Aposta | 1° Tempo | 2° Tempo | Placar final | Vencedor | Resultado |
|---------------------------|-----------------|----------|----------|--------------|-----------------|-----------|
| Flamengo X Palmeiras | Casa Empate | 1-0 | 1-0 | 2-0 | Casa Casa | Perdeu |
| Coritiba X Santos | Casa Fora | 1-0 | 0-2 | 1-2 | Casa Fora | Ganhou |
| Fluminense X Ponte Preta | Empate Casa | 1-1 | 1-1 | 2-2 | Empate Casa | Perdeu |
| Internacional X Juventude | Empate Empate | 0-0 | 0-0 | 0-0 | Empate Empate | Ganhou |
| Santos X Juventude | Fora Casa | 0-1 | 0-1 | 0-2 | Fora Fora | Perdeu |
| São Paulo X Corinthians | Fora Empate | 0-1 | 2-2 | 2-3 | Fora Fora | Perdeu |

Total de Gols

Soma o placar final do jogo e verifica se é maior ou menor que o valor da categoria. Exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | Placar final | Soma | Resultado |
|--------|---------------------------|-------------------|--------------|------|-----------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | Jogo - Abaixo 1.5 | 2-0 | 2 | Perdeu |
| 2 | Coritiba X Santos | Jogo - Abaixo 1.5 | 1-2 | 3 | Perdeu |
| 3 | Fluminense X Ponte Preta | Jogo - Acima 1.5 | 2-2 | 4 | Ganhou |
| 4 | Internacional X Juventude | Jogo - Acima 1.5 | 0-0 | 0 | Perdeu |
| 5 | Santos X Juventude | Jogo - Abaixo 2.5 | 0-1 | 1 | Ganhou |
| 6 | São Paulo X Corinthians | Jogo - Acima 2.5 | 2-2 | 4 | Ganhou |

Resultado Exato

O placar final tem que ser igual ao da modalidade apostada. Por exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | Placar final | Resultado |
|--------|----------------------|-----------------------|--------------|---------------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | Resultado Exato (1:1) | 2-0 | Perdeu |
| 2 | Coritiba X Santos | Resultado Exato (1:2) | 1-2 | Ganhou |

Vencedor no 1Tempo

Este tipo de aposta somente considera o time que está ganhando o jogo até o final do primeiro tempo, independente do resultado final do jogo. Exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | 1° Tempo | Vencedor | Resultado |
|--------|--------------------------|------------------|----------|----------|---------------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | 1 Tempo - Casa | 1-0 | Casa | Ganhou |
| 2 | Coritiba X Santos | 1 Tempo - Casa | 1-1 | Empate | Perdeu |
| 3 | Fluminense X Ponte Preta | 1 Tempo - Empate | 1-2 | Fora | Perdeu |

Resultado Exato no 1Tempo

O placar no primeiro tempo tem que ser igual ao da modalidade apostada. Por exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | Placar 1 Tempo | Resultado |
|--------|----------------------|---------------------------------|----------------|---------------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | 1 Tempo - Resultado Exato (1:1) | 2-0 | Perdeu |
| 2 | Coritiba X Santos | 1 Tempo - Resultado Exato (1:2) | 1-2 | Ganhou |

Total de gols no 1Tempo

Este tipo de aposta somente considera o número de gols do jogo até o final do primeiro tempo, independente do resultado final do jogo. Exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | 1° Tempo | Vencedor | Resultado |
|--------|--------------------------|---------------------------|----------|----------|---------------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | 1 Tempo – Jogo Acima 1.5 | 1-0 | 1 gol | Perdeu |
| 2 | Coritiba X Santos | 1 Tempo – Jogo Abaixo 2.5 | 1-1 | 2 gols | Ganhou |
| 3 | Fluminense X Ponte Preta | 1 Tempo – Jogo Acima 3.5 | 1-3 | 4 gols | Ganhou |

Resultado e Total de gols

Este tipo de aposta considera o vencedor da partida e a soma de gols marcados por ambas as equipes Exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | Resultado | Vencedor | Resultado |
|--------|--------------------------|----------------------|-----------|---------------|---------------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | Casa & acima de 2.5 | 1-0 | Casa e 1 Gol | Perdeu |
| 2 | Coritiba X Santos | Fora & acima de 3.5 | 2-3 | Fora e 5 Gols | Ganhou |
| 3 | Fluminense X Ponte Preta | Casa & abaixo de 2.5 | 2-0 | Casa e 2 Gols | Ganhou |

Time a marcar

Este tipo de aposta considera qual possibilidade de gol ocorreu. Exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | Resultado | Vencedor | Resultado |
|--------|--------------------------|--------------|-----------|----------------|-----------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | Somente Casa | 1-0 | Casa marcou | Ganhou |
| 2 | Coritiba X Santos | Somente Fora | 2-3 | Ambos marcaram | Perdeu |
| 3 | Fluminense X Ponte Preta | Sem gols | 0-0 | Sem gols | Ganhou |

Ambas Marcam 2 Tempo

Há duas possibilidades independentes dos gols do primeiro tempo:

- Ambas Marcam 2 Tempo : Sim => Ambos os times fazem gols no segundo tempo.
- Ambas Marcam 2 Tempo : Não => Apenas um time marca gol ou nenhum time marca gol no segundo tempo.

Tempo com mais gols

Este tipo de aposta considera o somatório de gols no primeiro tempo e compara com o somatório de gols com o segundo tempo Exemplo:

| Jogo | Aposta | 1° Tempo | 2° Tempo | Placar final | Vencedor | Resultado |
|---------------------------|-------------------|----------|----------|--------------|------------------------|-----------|
| Flamengo X Palmeiras | Mais Gols 1 tempo | 1-0 | 1-0 | 2-0 | Iguais Ambos os tempos | Perdeu |
| Coritiba X Santos | Mais Gols 2 tempo | 1-0 | 0-2 | 1-2 | Mais Gols 2 tempo | Ganhou |
| Fluminense X Ponte Preta | Iguais | 1-1 | 1-1 | 2-2 | Iguais Ambos os tempos | Ganhou |
| Internacional X Juventude | Iguais | 0-0 | 1-0 | 1-0 | Mais Gols 1 tempo | Perdeu |

Casa tempo com mais gols

Este tipo de aposta considera o somatório de gols no primeiro tempo e compara com o somatório de gols com o segundo tempo somente da equipe que joga em casa. Semelhante ao Tempo com mais gols, porém considerando somente os gols marcado pelo time da casa.

Fora tempo com mais gols

Este tipo de aposta considera o somatório de gols no primeiro tempo e compara com o somatório de gols com o segundo tempo somente da equipe que joga fora. Semelhante ao Tempo com mais gols, porém considerando somente os gols marcado pelo time de fora.

Total de gols e ambos marcam

Este tipo de aposta considera o somatório de gols do jogo e se ambos os times marcaram gols durante a partida. Ex:

| Número | Jogo | Aposta | Placar final | Resultado |
|--------|----------------------|-----------------------------|--------------|-----------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | Ambos marcam & acima de 1.5 | 2-0 | Perdeu |
| 2 | Coritiba X Santos | Ambos marcam & acima de 2.5 | 3-3 | Ganhou |

Número de gols na partida

Este tipo de aposta somente considera o somatório de gols do jogo independente de qualquer outra comparação.

Ex:

| Número | Jogo | Aposta | Placar 1 Tempo | Resultado |
|--------|----------------------|-----------------|----------------|---------------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | Menos de 2 gols | 2-1 | Perdeu |
| 2 | Coritiba X Santos | 2 ou 3 gols | 2-1 | Ganhou |

Casa gols exatos

Este tipo de aposta somente considera o somatório de gols do jogo do time da casa independente de qualquer outra comparação. Ex:

| Número | Jogo | Aposta | Placar 1 Tempo | Resultado |
|--------|----------------------|----------------------|----------------|---------------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | Casa menos de 2 gols | 1-3 | Ganhou |
| 2 | Coritiba X Santos | Casa 2 ou 3 gols | 4-2 | Perdeu |

Fora gols exatos

Este tipo de aposta somente considera o somatório de gols do jogo do time fora independente de qualquer outra comparação. Ex:

| Número | Jogo | Aposta | Placar 1 Tempo | Resultado |
|--------|----------------------|----------------------|----------------|---------------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | Fora menos de 2 gols | 1-3 | Perdeu |
| 2 | Coritiba X Santos | Fora 2 ou 3 gols | 4-2 | Ganhou |

Total gols pares ou impares

Neste tipo de aposta o total de gols da partida deve ser um número par ou ímpar.

Exemplo:

| Jogo | Aposta | Resultado | Vencedor | Resultado |
|--------------------------|-------------|-----------|----------------|---------------|
| Flamengo X Palmeiras | Total Par | 1-0 | 1 Gol - Ímpar | Perdeu |
| Coritiba X Santos | Total Ímpar | 2-3 | 5 Gols - Ímpar | Ganhou |
| Fluminense X Ponte Preta | Total Par | 2-0 | 2 Gols - Par | Ganhou |

*Para efeitos de aposta zero é considerado par

Casa total gols pares ou impares

Semelhante ao total de gols pares ou impares porém somente levando em consideração os gols do time casa

Exemplo:

| Jogo | Aposta | Resultado | Vencedor | Resultado |
|--------------------------|------------------|-----------|--------------|---------------|
| Flamengo X Palmeiras | Casa Total Par | 2-1 | 2 Gols - Par | Ganhou |
| Coritiba X Santos | Casa Total Ímpar | 2-3 | 2 Gols - Par | Perdeu |
| Fluminense X Ponte Preta | Casa Total Par | 4-0 | 2 Gols - Par | Ganhou |

*Para efeitos de aposta zero é considerado par

Fora total gols pares ou impares

Semelhante ao total de gols pares ou impares porém somente levando em consideração os gols do time fora
Exemplo:

| Jogo | Aposta | Resultado | Vencedor | Resultado |
|--------------------------|------------------|-----------|----------------|---------------|
| Flamengo X Palmeiras | Fora Total Par | 2-1 | 1 Gol - Impar | Perdeu |
| Coritiba X Santos | Fora Total Impar | 2-3 | 3 Gols - Impar | Ganhou |
| Fluminense X Ponte Preta | Fora Total Par | 4-0 | 0 Gols - Par | Ganhou |

*Para efeitos de aposta zero é considerado par

Margem de Vitória(MV)

Esta opção de aposta é definida pelo vencedor do encontro e de quantos gols de diferença o vencedor terá em relação ao adversário. (Esta opção não é handicap)

Exemplo:

| Jogo | Aposta | Placar final | Vencedor | Resultado |
|---------------------------|------------------------------|--------------|----------------|---------------|
| Flamengo X Palmeiras | Margem Casa - 1 Gol | 1-0 | 1 Gol - Casa | Ganhou |
| Coritiba X Santos | Margem Fora - 2 Gols | 1-2 | 1 Gol -Fora | Perdeu |
| Fluminense X Ponte Preta | Margem Fora - 4 ou mais Gols | 2-7 | 5 Gols - Fora | Ganhou |
| Internacional X Juventude | Margem Casa - 3 Gols | 4-1 | 3 Gols - Casa | Ganhou |
| Santos X Juventude | Nenhum gol | 0-1 | 1 Gol - Fora | Perdeu |
| São Paulo X Corinthians | Mesmo numero de gols | 2-2 | 0 Gol - Empate | Ganhou |

Dupla possibilidade no 1 tempo

Esta opção de aposta é definida pelo vencedor do 1 tempo.

Exemplo:

| Jogo | Aposta | Placar 1 Tempo | Placar Final | Resultado |
|--------------------------|-----------------------|----------------|--------------|---------------|
| Flamengo X Palmeiras | 1 Tp – Casa ou Empate | 1 x 0 | 1 x 2 | Ganhou |
| Coritiba X Santos | 1 Tp - Casa ou Fora | 0 x 0 | 1 x 0 | Perdeu |
| Fluminense X Ponte Preta | 1 Tp – Empate ou Fora | 1 x 2 | 2 x 2 | Ganhou |

Handicap Asiático

Adiciona-se ou subtrai-se o valor selecionado do número de gols do escolhido e o time escolhido deve vencer a partida com o valor do handicap aplicado ao placar. Nesta opção não há empate. Por exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | Placar da partida | Placar Handicap Asiático | Resultado |
|--------|----------------------|-----------|-------------------|--------------------------|---------------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | Casa -0.5 | 1 x 1 | 0.5 x 1 | Perdeu |
| 2 | Coritiba X Santos | Fora +1.5 | 2 x 1 | 2 x 2.5 | Ganhou |
| 3 | Bahia x Sport | Casa +0.5 | 0 x 0 | 0.5 x 0 | Ganhou |
| 4 | São Paulo x Vasco | Fora -2.5 | 0 x 1 | 1 x (-1.5) | Perdeu |

Ambos Marcam 1tp/2tp

Esta opção de aposta é definida pelo ambas marcam no primeiro tempo e ambas marcam no segundo tempo.

Exemplo:

| Jogo | Aposta | Placar 1 Tempo | Placar Final | Resultado |
|--------------------------|---------|----------------|--------------|-----------|
| Flamengo X Palmeiras | Sim/Sim | 1 x 0 | 2 x 2 | Perdeu |
| Coritiba X Santos | Não/Sim | 0 x 0 | 2 x 1 | Ganhou |
| Fluminense X Ponte Preta | Não/Não | 0 x 0 | 0 x 1 | Ganhou |

Total de gols no 2Tempo

Este tipo de aposta somente considera o número de gols do jogo do início do segundo tempo até o final do jogo, independente do resultado do primeiro tempo. Exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | 2º Tempo | Vencedor | Resultado |
|--------|--------------------------|---------------------------|----------|----------|-----------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | 2 Tempo – Jogo Acima 1.5 | 1-0 | 1 gol | Perdeu |
| 2 | Coritiba X Santos | 2 Tempo – Jogo Abaixo 2.5 | 1-1 | 2 gols | Ganhou |
| 3 | Fluminense X Ponte Preta | 2 Tempo – Jogo Abaixo 3.5 | 1-3 | 4 gols | Perdeu |

Especiais

Time ganha de zero: Nesta opção o time selecionado deve ganhar o encontro sem tomar gols.

Time ganha um dos tempos: Nesta opção o time selecionado deve ganhar o 1 tempo ou o segundo tempo, independente do resultado da partida ou o resultado do outro tempo.

Time ganha ambos os tempos: Nesta opção o time selecionado deve ganhar o 1 tempo e o segundo tempo, consequentemente vencendo a partida.

Time marca ambos os tempos: Nesta opção o time selecionado deve marca pelo menos um gol no 1 tempo e pelo menos um gol no 2 tempo.

Pênalti: Nesta opção a aposta é se terá pênalti ou não durante a partida. Somente é considerado pênalti durante a partida; decisão por pênaltis é desconsiderada.

Exemplos:

| Jogo | Aposta | Placar 1 Tempo | Placar Final | Resultado |
|--------------------------|----------------------------|----------------|--------------|-----------|
| Flamengo X Palmeiras | Casa ganha de zero | 2 x 0 | 3 x 1 | Perdeu |
| Coritiba X Santos | Fora ganha um dos tempos | 0 x 0 | 1 x 0 | Ganhou |
| Fluminense X Ponte Preta | Casa ganha ambos os tempos | 1 x 0 | 3 x 1 | Ganhou |
| Vasco x Corinthians | Fora marca ambos os tempos | 1 x 1 | 2 x 2 | Ganhou |

Gol e meio

Nesta opção o time selecionado deve vencer o outro com diferença acima da escolhida.

Por exemplo:

| Jogo | Aposta | Placar da partida | Gols acima | Resultado |
|----------------------|---------------------|-------------------|------------|-----------|
| Flamengo X Palmeiras | Casa ganha com +1.5 | 2 x 1 | 1 < 1.5 | Perdeu |
| Coritiba X Santos | Fora ganha com +1.5 | 2 x 0 | 2 > 1.5 | Ganhou |
| Bahia x Sport | Casa ganha com +2.5 | 3 x 1 | 2 < 2.5 | Perdeu |
| São Paulo x Vasco | Casa ganha com +2.5 | 5 x 2 | 3 > 2.5 | Ganhou |

Escanteios

Acima, exatamente e abaixo: Nestas opções o total de escanteios somados dos dois times deve corresponder a opção selecionada.

Total Escanteios: Nesta opção o total de escanteios da partida, somados dos dois times deve corresponder a opção selecionada.

Faz mais escanteios: Nesta opção o time selecionado deve ter mais escanteios no jogo do que a outra equipe ou no caso de escanteios iguais as duas equipes devem marcar o mesmo numero de escanteios totais.

Cartões

Cartão vermelho sim ou não: Nesta opção a aposta é de que se haverá ao menos um cartão vermelho durante a partida.

Acima ou abaixo: Nesta opção o total de cartões amarelos somados aos vermelhos deve corresponder ao valor escolhido

Total de gols da Equipe

Neste tipo de aposta é considerado somente o total de gols do jogo da equipe selecionada. Exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | Resultado | Resultado |
|--------|--------------------------|--------------------------|-----------|-----------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | Casa marca acima de 1.5 | 2-1 | Ganhou |
| 2 | Coritiba X Santos | Fora marca abaixo de 2.5 | 2-3 | Perdeu |
| 3 | Fluminense X Ponte Preta | Casa marca acima de 0.5 | 0-0 | Perdeu |

Primeiro Tempo e Total de gols

Este tipo de aposta considera o vencedor do primeiro tempo e a soma de gols marcados por ambas as equipes no primeiro tempo Exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | Resultado 1TP | Resultado |
|--------|--------------------------|----------------------|---------------|-----------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | Casa & acima de 2.5 | 1-0 | Perdeu |
| 2 | Coritiba X Santos | Fora & acima de 3.5 | 2-0 | Perdeu |
| 3 | Fluminense X Ponte Preta | Casa & abaixo de 1.5 | 1-0 | Ganhou |

Primeiro Tempo e Ambos Marcam

Este tipo de aposta considera o vencedor do primeiro tempo e se houve ambos marcam no primeiro tempo
Exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | Resultado 1TP | Resultado |
|--------|--------------------------|---------------------------------|---------------|---------------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | 1TP - Casa & ambos marcam | 1-0 | Perdeu |
| 2 | Coritiba X Santos | 1TP - Fora & ambos não marcam | 0-2 | Ganhou |
| 3 | Fluminense X Ponte Preta | 1TP - Empate & ambos não marcam | 0-0 | Ganhou |

Baliza Inviolada

Este tipo de aposta considera se o time escolhido levou gols durante o jogo

- Casa não toma gol – O jogo é encerrado e casa não levou nenhum gol
- Fora não toma gol - O jogo é encerrado e fora não levou nenhum gol

Empate não tem aposta

Este tipo de aposta considera o resultado do jogo excluindo das opções o empate.

- Casa sem empate – O apostador ganha se o jogo terminar com vitória do time casa
- Fora sem empate – O apostador ganha se o jogo terminar com vitória do time fora
- Jogo termina empatado – O apostador tem o jogo devolvido e os demais jogos do bilhete continuam valendo, a cotação deste jogo é removida da premiação.

Vencedor no 2Tempo

Este tipo de aposta somente considera o time que ganha o segundo tempo, os gols do primeiro tempo são desconsiderados e o resultado final do jogo também é desconsiderado, somente os gols do segundo tempo são contabilizados. Exemplo:

| Número | Jogo | Aposta | 2º Tempo | Vencedor | Resultado |
|--------|--------------------------|---------------|----------|----------|---------------|
| 1 | Flamengo X Palmeiras | 2 TP - Casa | 1-0 | Casa | Ganhou |
| 2 | Coritiba X Santos | 2 TP - Casa | 1-1 | Empate | Perdeu |
| 3 | Fluminense X Ponte Preta | 2 TP - Empate | 1-2 | Fora | Perdeu |